

ANEXO 3. CONTENIDOS ESENCIALES.

DEPARTAMENTO DE **TECNOLOGÍA**

MATERIA Y CURSO	CONTENIDOS ESENCIALES PARA RECUPERAR O REFORZAR	CONTENIDOS ESENCIALES PARA AMPLIAR
TECNOLOGÍA 1º ESO	<ul style="list-style-type: none"> • Materiales de uso técnico (madera, metales) • Estructuras y mecanismos • Técnicas de expresión y comunicación gráfica • El proceso tecnológico • Funcionamiento y manejo básico del PC 	<ul style="list-style-type: none"> • Circuitos eléctricos simples • Estructuras • Máquinas simples y mecanismos
TECNOLOGÍA 3º ESO	<ul style="list-style-type: none"> • Materiales (plásticos, materiales de construcción) • Máquinas y mecanismos • Dibujo técnico • El proceso tecnológico 	<ul style="list-style-type: none"> • Circuitos y máquinas eléctricas. • Electrónica • Tratamiento de la información por ordenador
TECNOLOGÍA 4º ESO	<ul style="list-style-type: none"> • Instalaciones en viviendas 	<ul style="list-style-type: none"> • Neumática e hidráulica • Electrónica
TIC 4º ESO	<ul style="list-style-type: none"> • Ética y estética en la red • Seguridad en la red • Hardware y software • Aplicaciones ofimáticas (textos, presentaciones) • Edición de audio y video 	<ul style="list-style-type: none"> • Tratamiento de imágenes • Hojas de cálculo
TECNOLOGÍA INDUSTRIAL 1º BTO	<ul style="list-style-type: none"> • Elementos de máquinas • Materiales 	<ul style="list-style-type: none"> • Mecanismos • Circuitos electrónicos
TIC I 1º BTO	<ul style="list-style-type: none"> • Redes de ordenadores 	<ul style="list-style-type: none"> • Programación
TECNOLOGÍA INDUSTRIAL 2º BTO	<ul style="list-style-type: none"> • Motores eléctricos 	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas de control • Tratamientos de los materiales
TIC 2º BTO	<ul style="list-style-type: none"> • Programación estructurada 	<ul style="list-style-type: none"> • Programación estructurada